

Liste de matériel pour camp de Grandeur Nature (intérieur)

N.B. : Les articles écrits en caractère grossi et souligné sont obligatoires. Sans ces articles, vous n'êtes pas accepté sur le terrain.

Matériel essentiel pour être accepté sur le terrain.

- Autorisation parentale
- Fiche médicale
- Carte d'assurance maladie
- Fiche d'inscription

Matériel pour le jeu :

- Costume médiéval de ton personnage (le confort est recommandé)
- Armes et armures conformes aux règles de jeu
- Bourse pouvant contenir argent et divers objets

Autre matériel important

- Matelas de sol
- Sac de couchage
- Vêtements chauds (manteau)
- Chandail chaud (laine ou polar)
- Une tuque et des gants (il fait froid s'il faut aller dehors)
- 1 paires de bas chaud
- Collation pour combler votre petit creux
- **Paire d'espadrilles (pas de souliers aux semelles noires et caoutchouc) nous serons très strictes sur ce point !**

S.V.P. laisser à la maison :

- Couteau de chasse
- Argent
- Bijoux
- PSP