

Liste de matériel pour camp de Grandeur Nature

N.B. : Les articles écrits en caractère gras et soulignés sont obligatoires.

Matériel essentiel pour être accepté sur le terrain.

- Autorisation parentale
- Fiche médicale
- Carte d'assurance maladie
- Lunch pour samedi midi (sandwich)

Matériel pour le jeu :

- Costume médiéval de ton personnage (le confort est recommandé)
- Armes et armures conformes aux règles de jeu
- Sac à dos, sacoche ou bourse pouvant contenir argent, poudre et divers objets
- Gourde
- Lampe de poche avec filtre de couleur (batteries de rechange ?)

Autres matériels importants

- Une tente
- Sac de couchage
- Matelas de sol (peut être fourni par la M.D.J. si demandé une semaine à l'avance)
- Vêtements imperméables
- Chandail chaud (laine ou polar)
- Une tuque et des gants (il fait froid lorsque le soleil tombe !!!)
- 1 T-shirts
- 1 paire de pantalon léger (contre moustique)
- 1 paire de pantalon chaud
- 1 paire de bas léger
- 1 paire de bas chaud
- Sous-vêtements
- Crème solaire
- Beaucoup de chasse moustique
- 1 rouleau de papier de toilette
- Trousse de beauté (brosse à dent, débarbouillette,...)
- Livre de lecture, aki, frisbee, jeu d'échec, jeu de carte,...)

S.V.P. laisser à la maison :

- Couteau de chasse
- Argent
- Bijoux
- PSP
- Ipod